

Daten speichern

DELPHI- Tutorial (by Peter S. Drössler)

Das Speichern von Daten in Delphi, die in Arrays abgespeichert sind, ist relativ einfach:

In unserem Beispiel sind in einem Array namens Person 10 Namen abgespeichert, denen vordefinierte Farben (Haarfarben oder dergleichen) zugeordnet sind:

CODE:

```
type
  Farbe = (rot, blau, gruen, gelb, pink);
  Person = record
    Name: string[30];
    PFarbe: Farbe;
  end;
  [...]

private
  Pers: array [1..10] of Person;
  f: file of Person;
```

Wichtig hierbei ist, dass die Strings, die ihr abspeichern möchtet beschränkt sind, hier auf 30 Zeichen. Die Datei, in der später alles abgespeichert wird ist ebenfalls als Variable mit dem Namen `f` definiert!

Zum Speichern und Laden dieser Daten werden folgende Prozeduren verwendet:

CODE:

```
procedure TFAnwendung.BSpeichernClick(Sender: TObject);
var zae: integer;
begin
  AssignFile(f, 'Datensatz.dat');
  Rewrite(f);
  for zae:=1 to 10 do Write(f, Pers[Zae]);
  CloseFile(f);
end;
  [...]

procedure TFAnwendung.BLadenClick(Sender: TObject);
var zae: integer;
begin
  AssignFile(f, 'Datensatz.dat');
  Reset(f);
  for zae:=1 to 10 do Read(f, Pers[zae]);
  Listenaufbau;
end;
```

Erläuterungen:

Durch die Anweisung `Assignfile` wird die Datei, aus der ihr laden oder in die ihr speichern möchtet, ausgewählt. Dahinter die Variable `f` und der Dateiname (freie Wahl) in Klammern.

Durch `Rewrite` in der Prozedur `BSpeichernClick` werden die Dokumente zurückgesetzt.

`Reset` gewährleistet beim Laden, dass am Dateianfang mit dem Lesen begonnen wird. Wichtig beim Laden und Speichern von Arrays ist eine Zählschleife, denn jeder Array kann (bei dieser Methode) nur einzeln gespeichert und gelesen werden.

Beim Speichern wird am Ende die Datei noch geschlossen (`CloseFile`)